

# Índice

- |    |                                      |    |                            |
|----|--------------------------------------|----|----------------------------|
| 4  | Truques com cartas                   | 33 | Truques de magia           |
| 6  | Competências e técnicas fundamentais | 35 | Para começar               |
| 8  | Truque dos ases!                     | 37 | Previsão tripla            |
| 9  | Magia portátil                       | 38 | Lenço mágico               |
| 10 | Seis para escolher                   | 39 | Gema do poder              |
| 11 | Os amigos também são mágicos!        | 40 | A união de aros mágicos    |
| 12 | 21/11                                | 41 | Cara ou coroa?             |
| 13 | O par perfeito                       | 42 | Copos e bolas              |
| 14 | A última carta                       | 43 | Magia antigravidade        |
| 15 | Descobre a minha carta               | 44 | Desaparecimento da moeda   |
| 16 | Inventa uma história                 | 45 | Sobre o dinheiro           |
| 17 | Magia consciente                     | 46 | Desaparecimento da caneta  |
| 18 | Entre cartas                         | 47 | Corda cortada e arranjada  |
| 19 | A quarta carta                       | 48 | Desaparecimento do copo    |
| 20 | Simple como 1, 2, 3                  | 49 | À procura dos dados        |
| 21 | Um corte superior aos outros         | 50 | Clipes saltitantes         |
| 22 | Concurso de soletrar                 | 51 | Rolhas entrelaçadas        |
| 23 | Cuidado com os <i>jokers</i>         | 52 | Escolhe o mês              |
| 24 | O três é um número mágico            | 53 | Sete divino                |
| 25 | O baralhar duplo                     | 54 | Escolhe a palavra          |
| 26 | Esconde-esconde                      | 55 | Multiplicar dinheiro       |
| 27 | Coincidência mágica                  | 56 | Anel que levita            |
| 28 | Uma família de quatro                | 57 | Um anel para todos dominar |
| 29 | Cinco cartas                         | 58 | A levitação do copo        |
| 30 | Feliz aniversário!                   | 59 | A moeda-fantasma           |
| 31 | Truque telepático                    | 60 | Gelo mágico                |
| 32 | Família real                         | 61 | Magia psíquica             |
|    |                                      | 62 | Glossário                  |
|    |                                      | 64 | Índice remissivo           |

A decorative border of playing cards surrounds the page. The top border consists of a sequence of hearts, spades, diamonds, and clubs. The left border is a vertical strip of hearts, spades, diamonds, and clubs. The bottom border is a sequence of hearts, spades, diamonds, and clubs. The right border is a sequence of hearts, spades, diamonds, and clubs.

# Truque dos ases!

Este é um truque divertido, rápido de executar e que vai surpreender todos. Podes praticar segurando três ases na posição de leque, de modo que estejam exatamente no lugar certo, antes de realizares o truque para o teu público. Assim que souberes esta parte, o resto é simples.

**Material necessário:** um baralho de cartas

**Grau de dificuldade:** 2

## Como se executa

Antes de executares este truque junto do teu público, tira do baralho o ás de paus, o ás de copas e o ás de espadas. Coloca o ás de copas entre as outras duas cartas em forma de leque, mas fá-lo de modo que apenas fique visível a ponta da forma do coração do ás de copas. Assim, o público vai acreditar que estás a segurar o ás de ouros e não o ás de copas. Quando te sentires confiante com este movimento, já poderás iludir o teu público.

Antes de chegarem os espectadores, tira o ás de ouros e coloca-o no bolso (ou, se quiseres, esconde-o debaixo da cadeira de um elemento do público). Quando o público estiver pronto, pega no ás de paus, no ás de copas e no ás de espadas do topo do baralho e abre-os em leque, conforme descrito acima.

Annuncia que vais fazer desaparecer o ás de ouros. Coloca os três ases – paus, copas e espadas – de forma aleatória no baralho. Podes, então, baralhar e partir quantas vezes quiseres, confiante de que a carta que queres mostrar aos espectadores está escondida em segurança.

De seguida, abre o baralho com a face virada para cima e manifesta-te quando encontrares algum ás. Assim que chegares ao final do baralho, torna-se evidente que não há nenhum ás de ouros. Mostra o ás de ouros desaparecido, que estava escondido no teu bolso ou onde o colocaste anteriormente. Mistério resolvido!



# Magia portátil

Aqui está um truque de magia muito simples, que depende mais do princípio “telefona a um amigo” do que propriamente de um truque. Pode ser divertido para executar na frente de uma plateia, talvez fazendo parte de um conjunto de truques que tenhas definido.

**Material necessário:** um baralho de cartas, um amigo do outro lado do telefone e um guião estudado  
**Grau de dificuldade:** 2 (Principalmente para o teu amigo!)

## Como se executa

Baralha bem as cartas à frente dos espectadores. Pede a um voluntário para inspeccionar atentamente o baralho, para se certificar de que nenhuma carta está marcada ou apresenta alguma diferença. Uma outra solução seria usar um baralho novo cuja embalagem abrisse à frente do público.

Depois de o público confirmar que não há nenhum problema com as cartas, podes convidar um voluntário para escolher uma carta do baralho, pedindo-lhe, a seguir, que te mostre a carta que escolheu.

Agora, diz aos espectadores que vais telefonar ao teu amigo (por exemplo, ao Paulo), que é um especialista em magia e partilha poderes de telepatia contigo. Diz-lhes que o teu amigo vai ser capaz, sem falhar, de revelar a carta escolhida pelo voluntário, exercendo, apenas, os seus poderes psíquicos e dotes mágicos.

Claro que se trata de um grande truque! Vais combinar com o Paulo que, assim que o telefone tocar, ele deve começar a nomear os naipes lentamente – paus, copas, espadas, ouros. Assim que o teu amigo disser o naipe correto, tu dizes em voz alta: “Olá! Posso falar com o Paulo, por favor?” Certifica-te de que o público não imagina que já atenderam o telefone e, definitivamente, acima de tudo, que este não está em alta-voz!

De seguida, e conforme combinado contigo, o Paulo dirá o número das cartas: ás, dois, três, quatro, cinco, etc. Assim que o Paulo disser o número certo, exclama imediatamente: “Paulo, tenho aqui alguém que gostaria de falar contigo.” Entrega o telefone ao teu voluntário e o Paulo vai ser capaz de lhe dizer, para grande espanto do público, qual a carta que foi escolhida do baralho.



# Copos e bolas

Neste truque clássico de magia, três bolas são colocadas sobre a base de três copos que estão virados com a boca para baixo. Como por magia, as bolas atravessam a base e surgem por baixo dos copos quando estes são levantados.

**Material necessário:** três copos opacos que possam encaixar e quatro bolas (com cerca de um terço do tamanho de uma bola de golfe)

**Grau de dificuldade:** 7

## Como se executa

Começa por colocar uma bola sobre o fundo de um copo. De seguida, encaixa os copos com as bocas viradas para cima e a bola escondida no segundo copo.

Para executares o truque, mostra três bolas ao público e coloca-as alinhadas sobre a mesa. Puxa o copo de baixo (vazio) para fora do monte e coloca-o com a boca virada para baixo sobre a mesa, atrás de uma das bolas da ponta. Retira o segundo copo (este contém a bola escondida) e coloca-o de boca virada para baixo ao lado do primeiro copo e atrás da bola do meio. Terás de ser capaz de fazer este movimento sem deixares cair a bola. Finalmente, vira o terceiro copo e coloca-o ao lado dos dois primeiros, atrás da terceira bola.

Coloca a bola do meio em cima do copo (o copo com a bola extra por baixo) e, de seguida, encaixa os outros dois copos em cima. Levanta o monte para revelar que a bola, aparentemente, atravessou a base do primeiro copo. Vira os copos, de modo que eles fiquem novamente com a boca virada para cima.

Repete o processo, virando os copos, um de cada vez, a partir do fundo do monte. Certifica-te de que o segundo copo cobre a bola acabada de revelar, adicionando, secretamente, uma segunda bola por baixo. Coloca uma das duas restantes bolas em cima do copo, encaixa os copos como anteriormente e levanta-os para mostrares uma segunda bola que atravessou. Repete esta sequência com a última bola.

# Magia antigravidade

Este truque é muito fácil. A única coisa de que precisas é dos acessórios corretos para conseguires executar um truque brilhante. Os espectadores ficarão completamente perplexos com esta ilusão antigravidade. Mas, depois, não te esqueças de esconder as provas!

**Material necessário:** “tampa mágica” (incluída), uma garrafa de água, fósforos e palitos  
**Grau de dificuldade:** 2

## Como se executa

Para começar, certifica-te de que a tampa mágica está bem escondida na tua mão direita. Enche a garrafa até cima com água e segura-a na tua mão esquerda. Coloca a mão direita sobre a parte superior e, com confiança, coloca a tampa mágica sobre a boca da tua garrafa. Tem muito cuidado para não exposes este movimento secreto, pois iria revelar o truque.

De seguida, vira a garrafa para baixo e afasta a tua mão direita para longe da garrafa. Podem cair algumas gotas de água, o que é perfeitamente normal e não vai estragar o truque. O resto da água vai ficar suspensa na garrafa, e tu já podes inserir os palitos e os fósforos através do orifício secreto. Prepara-te para grandes exclamações e aplausos do público!

No final do truque, vira a garrafa para cima e, secretamente, retire a tampa para o público a poder examinar.

Para evitares situações embaraçosas com a água, caso a entornes, pratica previamente sobre uma bacia.